

STEINBERG Sequel PC/MAC



Cod.Art. : 5110

SOFTWARE DI PRODUZIONE MUSICALE

Sequel è un sistema di produzione musicale completo e semplice da utilizzare, che integra tutte le funzioni necessarie per la registrazione, l'editing, il missaggio, in un'unica soluzione con più di 600 strumenti, 16 effetti e l'importante valore aggiunto di più di 5000 loop di ogni genere musicale! Dai creatori di Cubase, il più popolare software di produzione musicale di tutto il mondo, Sequel integra lo stesso potente motore audio con un approccio del tutto innovativo, basato sulla semplicità e l'immediatezza, che consente di gestire il progetto musicale da un'unica finestra principale. Il software non ha neanche i classici menu File, Edit, ecc. (se si eccettua la versione Mac per la quale c'è un unico menu standard richiesto in tutte le applicazioni per Mac OSX) ed ogni operazione si può effettuare direttamente dalla finestra principale del progetto.

Caratteristiche

- Sistema completo "all-in-one" semplice e potente
- Integra tutte le funzioni di registrazione, editing e missaggio
- Possibilità di esecuzione live dei progetti – a casa, in studio o sul palco
- Tracce audio illimitate
- Tracce Instrument illimitate
- Più di 600 strumenti inclusi e 16 effetti
- Traccia "Arranger" per una produzione musicale immediata "pattern-style"
- Le parti audio e strumentali seguono il metronomo e la tonalità in tempo reale
- Più di 5000 loop realizzati da affermati producer che vanno a ricoprire tutti i generi musicali (Hip-Hop, R&B, Dance,

STEINBERG Sequel PC/MAC

Electronic, Pop, Metal, World, ecc.)

- Possibilità di utilizzare una tastiera esterna per controllare più di 600 strumenti già pronti e registrarne di nuovi tramite le tracce Instrument
- Possibilità di effettuare un missaggio avanzato con EQ e Dinamiche in ogni singolo canale con effetti audio integrati
- Esportazione diretta in iTunes
- Tutte le operazioni in un'unica finestra!
- Compatibile con PC (XP, Vista) o Mac OSX (Universal)

Prezzo : €99,00 IVA inclusa (€81,15 esclusa IVA)
